

**Regulamin gry „Flanki”
w ramach Juwenalia Częstochowskie PCz&UJD 2025**

Organizatorem gry „Flanki” jest Samorząd Studencki Politechniki Częstochowskiej, ul. Akademicka 5, pok. 1 (D.S. Bliźniak), 42-201 Częstochowa.

Wydarzenie odbędzie się 21.05.2025 od godziny 18.30 do 19.30.

Miejscem odbywania się gry jest teren zielony za Wydziałem Budownictwa ulica Akademicka 3, 42-200 Częstochowa.

1. Gra odbywa się pomiędzy dwoma drużynami w których skład wchodzi minimum 4 osoby, w jednej drużynie może być maksymalnie 6 osób.
2. Każdy z zawodników musi posiadać napój o pojemności 0,5 litra szczelnie zamknięty przed rozpoczęciem gry.
3. Napój znajdować może się w plastikowej butelce lub w puszcze.
4. Butelka/puszka z napojem zostają otwarte na polecenie sędziego.
5. Sędzia ma prawo przed rozpoczęciem sprawdzić zamknięcie butelek z napojem.
6. Każdy zawodnik drużyny musi znajdować się za linią wyznaczoną przez sędziego.
7. Zawodnicy w kolejności ustalonej przez członków drużyny mają za zadanie przewrócić butelkę znajdującą się pośrodku, w równej odległości od obu drużyn.
8. Grę rozpoczyna drużyna, która wylosuje dłuższy patyk od sędziego.
9. Każda z drużyn ma prawo do jednego rzutu następnie rzuca drużyna przeciwna.
10. Drużyny rzucają w butelkę celem wywrócenia jej piłką do tenisa.
11. W sytuacji, gdy drużyna rzucająca przewróci butelkę, gdy butelka jest przewrócona drużyna rzucająca ma za zadanie jak najszybciej opróżnić butelkę ze swoim napojem.
12. Jedyną dopuszczalną metodą opróżniania napoju jest wypijanie go samodzielnie.
13. W sytuacji opisanej w punkcie 11 drużyna przeciwna ma za zadanie postawienie butelki do pozycji pionowej a także złapanie piłki.
14. Drużyna przestaje pić, gdy osoba stawiająca butelkę do pozycji pionowej jak i posiadająca piłkę tenisową oraz wszystkie osoby z tej drużyny znajdują się za linią wyznaczoną przez sędziego, co każdorazowo sygnalizuje sędzia za pomocą gwizdka.
15. Następny rzut należy do drużyny posiadającej piłkę.
16. Gra toczy się do momentu aż wszyscy członkowie drużyny opróżnią swoje napoje.
17. Po wypiciu zawartości na wniosek sędziego zawodnik przechyla napój nad swoją głowę, jeśli wypłynie zawartość drużynie przeciwnej przyznawany jest rzut karny.
18. Rzut karny to dodatkowy rzut następuje on w najbliższej możliwej rundzie.
19. Drużyna zwycięska to ta której wszyscy członkowie opróżnili swoje napoje jako pierwsi.
20. Sędzią jest osoba wyznaczona przez organizatorów imprezy.
21. Sędzia nie może sędziować w rozgrywce, w której bierze udział.
22. Organizator zastrzega sobie prawo do wykonywania nagrań filmowych oraz wykonywania zdjęć na potrzeby archiwalne i promocyjne Wydarzenia. Uczestnictwo w Wydarzeniu skutkuje wyrażeniem zgody na wykorzystanie wizerunku w mediach elektronicznych, drukowanych i społecznościowych.
23. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy zagubione, skradzione lub pozostawione na terenie wydarzenia.
24. Każda osoba biorąca udział w wydarzeniu akceptuje powyższy regulamin oraz wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych i publikowanie ich zdjęć z turnieju.

Zaproszenie
06.05.2025
Biuro Ochrony Danych,
Informacji Niejawnych Politechniki Częstochowskiej
mgr Marek Struski

RADCA PRAWNY
Aneta Kępa

**Regulamin gry „Flanki”
w ramach Juwenalia Częstochowskie PCz&UJD 2025**

Organizatorem gry „Flanki” jest Ośrodek Promocji Kultury Gaude Mater ul. Jana Henryka Dąbrowskiego 1, 42-202 Częstochowa.

Wydarzenie odbędzie się 21.05.2025 od godziny 18.30 do 19.30.

Miejscem odbywania się gry jest teren zielony za Wydziałem Budownictwa ulica Akademicka 3, 42-200 Częstochowa.

1. Gra odbywa się pomiędzy dwoma drużynami w których skład wchodzi minimum 4 osoby, w jednej drużynie może być maksymalnie 6 osób.
2. Każdy z zawodników musi posiadać napój o pojemności 0,5 litra szczelnie zamknięty przed rozpoczęciem gry.
3. Napój znajdować może się w plastikowej butelce lub w puszcze.
4. Butelka/puszka z napojem zostają otwarte na polecenie sędziego.
5. Sędzia ma prawo przed rozpoczęciem sprawdzić zamknięcie butelek z napojem.
6. Każdy zawodnik drużyny musi znajdować się za linią wyznaczoną przez sędziego.
7. Zawodnicy w kolejności ustalonej przez członków drużyny mają za zadanie przewrócić butelkę znajdującą się pośrodku, w równej odległości od obu drużyn.
8. Grę rozpoczyna drużyna, która wylosuje dłuższy patyk od sędziego.
9. Każda z drużyn ma prawo do jednego rzutu następnie rzuca drużyna przeciwna.
10. Drużyny rzucają w butelkę celem wywrócenia jej piłką do tenisa.
11. W sytuacji, gdy drużyna rzucająca przewróci butelkę, gdy butelka jest przewrócona drużyna rzucająca ma za zadanie jak najszybciej opróżnić butelkę ze swoim napojem.
12. Jedyną dopuszczalną metodą opróżniania napoju jest wypijanie go samodzielnie.
13. W sytuacji opisanej w punkcie 11 drużyna przeciwna ma za zadanie postawienie butelki do pozycji pionowej a także złapanie piłki.
14. Drużyna przestaje pić, gdy osoba stawiająca butelkę do pozycji pionowej jak i posiadająca piłkę tenisową oraz wszystkie osoby z tej drużyny znajdą się za linią wyznaczoną przez sędziego, co każdorazowo sygnalizuje sędzia za pomocą gwizdka.
15. Następny rzut należy do drużyny posiadającej piłkę.
16. Gra toczy się do momentu aż wszyscy członkowie drużyny opróżnią swoje napoje.
17. Po wypiciu zawartości na wniosek sędziego zawodnik przechyla napój nad swoją głowę, jeśli wypłynie zawartość drużynie przeciwnej przyznawany jest rzut karny.
18. Rzut karny to dodatkowy rzut następuje on w najbliższej możliwej rundzie.
19. Drużyna zwycięska to ta której wszyscy członkowie opróżnili swoje napoje jako pierwsi.
20. Sędzią jest osoba wyznaczona przez organizatorów imprezy.
21. Sędzia nie może sędziować w rozgrywce, w której bierze udział.
22. Organizator zastrzega sobie prawo do wykonywania nagrań filmowych oraz wykonywania zdjęć na potrzeby archiwalne i promocyjne Wydarzenia. Uczestnictwo w Wydarzeniu skutkuje wyrażeniem zgody na wykorzystanie wizerunku w mediach elektronicznych, drukowanych i społecznościowych.
23. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy zagubione, skradzione lub pozostawione na terenie wydarzenia.
24. Każda osoba biorąca udział w wydarzeniu akceptuje powyższy regulamin oraz wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych i publikowanie ich zdjęć z turnieju.

Zaprzeczono sy
06.05.2025
Biuro Ochrony Danych,
Informacji Niepewnych i Bezpieczeństwa
Politechniki Częstochowskiej
mgr Marek Struski

RADCA PRAWNY
Aneta Kępa

**Regulamin wydarzenia „Przeciąganie liny”
w ramach Juwenalia Częstochowskie PCz&UJD 2025**

Organizatorem wydarzenia „Przeciąganie liny” jest Samorząd Studencki Politechniki Częstochowskiej, ul. Akademicka 5, pok. 1 (D.S. Bliźniak), 42-201 Częstochowa.

Wydarzenie odbędzie się 21.05.2025 od godziny 19:30 do 20:30.

Miejscem wydarzenia jest teren zielony za Wydziałem Budownictwa, ul. Akademicka 3, 42-200 Częstochowa.

1. W zawodach uczestniczą drużyny składające się z 5 zawodników.
2. Rozgrywki odbywają się w formule pucharowej – przegrana drużyna odpada z turnieju, wygrana przechodzi do kolejnej rundy.
3. Uczestnicy zobowiązani są do stawienia się na miejscu wydarzenia najpóźniej 15 minut przed rozpoczęciem.
4. Każdy pojedynek odbywa się pomiędzy dwoma drużynami ustawionymi po przeciwnych stronach liny.
5. Zawodnicy muszą trzymać linę obiema rękoma, zabronione jest owijania liny wokół ciała.
6. Środek liny oznaczony jest kolorową taśmą, której przesunięcie poza oznaczoną linię na ziemi po jednej stronie oznacza zwycięstwo przeciwnej drużyny.
7. Mecz trwa do momentu przeciągnięcia liny na wyznaczoną odległość.
8. Każdy mecz sędziuje osoba wyznaczona przez organizatora.
9. Zawody nadzoruje sędzia główny, którego decyzje są ostateczne i niepodważalne.
10. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania zawodów lub zmiany harmonogramu bez podania przyczyny.
11. Udział w wydarzeniu oznacza akceptację niniejszego regulaminu oraz wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych i publikację zdjęć z wydarzenia.
12. Organizator zastrzega sobie prawo do wykonywania nagrań filmowych oraz wykonywania zdjęć na potrzeby archiwalne i promocyjne Wydarzenia. Uczestnictwo w Wydarzeniu skutkuje wyrażeniem zgody na wykorzystanie wizerunku w mediach elektronicznych, drukowanych i społecznościowych.
13. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy zagubione, skradzione lub pozostawione na terenie wydarzenia.

Zapoczątkuj
06.05.2025
Biuro Ochrony Danych,
Informacji Niejawnych i Bezpieczeństwa
Politechniki Częstochowskiej
mgr Marek Struski

**Regulamin wydarzenia „Przeciąganie liny”
w ramach Juwenalia Częstochowskie PCz&UJD 2025**

Organizatorem wydarzenia „Przeciąganie liny” jest Ośrodek Promocji Kultury Gaude Mater ul. Jana Henryka Dąbrowskiego 1, 42-202 Częstochowa.

Wydarzenie odbędzie się 21.05.2025 od godziny 19:30 do 20:30.

Miejscem wydarzenia jest teren zielony za Wydziałem Budownictwa, ul. Akademicka 3, 42-200 Częstochowa.

1. W zawodach uczestniczą drużyny składające się z 5 zawodników.
2. Rozgrywki odbywają się w formule pucharowej – przegrana drużyna odpada z turnieju, wygrana przechodzi do kolejnej rundy.
3. Uczestnicy zobowiązani są do stawienia się na miejscu wydarzenia najpóźniej 15 minut przed rozpoczęciem.
4. Każdy pojedynek odbywa się pomiędzy dwoma drużynami ustawionymi po przeciwnych stronach liny.
5. Zawodnicy muszą trzymać linę obiema rękoma, zabronione jest owijania liny wokół ciała.
6. Środek liny oznaczony jest kolorową taśmą, której przesunięcie poza oznaczoną linię na ziemi po jednej stronie oznacza zwycięstwo przeciwnej drużyny.
7. Mecz trwa do momentu przeciągnięcia liny na wyznaczoną odległość.
8. Każdy mecz sędziuje osoba wyznaczona przez organizatora.
9. Zawody nadzoruje sędzia główny, którego decyzje są ostateczne i niepodważalne.
10. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania zawodów lub zmiany harmonogramu bez podania przyczyny.
11. Udział w wydarzeniu oznacza akceptację niniejszego regulaminu oraz wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych i publikację zdjęć z wydarzenia.
12. Organizator zastrzega sobie prawo do wykonywania nagrań filmowych oraz wykonywania zdjęć na potrzeby archiwalne i promocyjne Wydarzenia. Uczestnictwo w Wydarzeniu skutkuje wyrażeniem zgody na wykorzystanie wizerunku w mediach elektronicznych, drukowanych i społecznościowych.
13. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy zagubione, skradzione lub pozostawione na terenie wydarzenia.

Zaproszenie
08.05.2025
Biuro Ochrony Danych,
Informacji Niejawnych i Bezpieczeństwa
Politechniki Częstochowskiej
mgr Marek Struski

RADCA PRAWNY
Aneta Kępa

Regulamin gry Limbo
w ramach Juwenalia Częstochowskie PCz&UJD 2025

Organizatorem gry „Limbo” jest Ośrodek Promocji Kultury Gaude Mater ul. Jana Henryka Dąbrowskiego 1, 42-202 Częstochowa.

Wydarzenie odbędzie się 21.05.2025 r., w godzinach 20:30–21:30.

Miejsce: teren zielony przy Wierzbie za Wydziałem Budownictwa, ul. Akademicka 3, 42-200 Częstochowa.

1. W grze mogą wziąć udział wszyscy chętni studenci po zgłoszeniu na miejscu przed rozpoczęciem wydarzenia.
2. Uczestnicy przechodzą pojedynczo pod poziomo zawieszoną tyczką, odchylając ciało do tyłu – nie wolno dotykać tyczki ani podłoża innymi częściami ciała niż stopami.
3. Po każdej rundzie tyczka jest obniżana o ustaloną wartość 5 cm.
4. Z gry odpada uczestnik, który:
 - o dotknie tyczki,
 - o straci równowagę i upadnie,
 - o dotknie ziemi ręką lub kolanem,
 - o przejdzie pod tyczką bokiem lub przodem.
5. Przejście pod tyczką musi odbywać się w sposób ciągły, bez zatrzymywania się.
6. Nie wolno używać żadnych podpórek ani pomocy zewnętrznych.
7. O kolejności przejść oraz poprawności wykonania decyduje sędzia.
8. Zwycięzcą zostaje osoba, która jako ostatnia pokona najniżej zawieszoną tyczkę zgodnie z zasadami.
9. Sędzią jest osoba wyznaczona przez organizatorów wydarzenia.
10. Sędzia nie może brać udziału w grze, którą sędziuje.
11. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy zagubione, skradzione lub pozostawione na terenie wydarzenia.
12. W przypadku niestosownego zachowania wobec innych uczestników, organizatorzy mają prawo do wykluczenia uczestnika z wydarzenia.
13. Udział w grze oznacza akceptację niniejszego regulaminu oraz zgodę na przetwarzanie danych osobowych i publikację zdjęć z wydarzenia.
14. Organizator zastrzega sobie prawo do wykonywania nagrań filmowych oraz wykonywania zdjęć na potrzeby archiwalne i promocyjne Wydarzenia. Uczestnictwo w Wydarzeniu skutkuje wyrażeniem zgody na wykorzystanie wizerunku w mediach elektronicznych, drukowanych i społecznościowych.

Zapraszamy do udziału
20.05.2025
Biuro Ochrony Danych,
Informacji Niejawnych, Bezpieczeństwa
Politechniki Częstochowskiej
mgr Marek Struski

Regulamin gry Limbo
w ramach Juwenalia Częstochowskie PCz&UJD 2025

Organizatorem gry „Limbo” jest Samorząd Studencki Politechniki Częstochowskiej, ul. Akademicka 5, pok. 1 (D.S. Bliźniak), 42-201 Częstochowa.

Wydarzenie odbędzie się 21.05.2025 r., w godzinach 20:30–21:30.

Miejsce: teren zielony przy Wierzbie za Wydziałem Budownictwa, ul. Akademicka 3, 42-200 Częstochowa.

1. W grze mogą wziąć udział wszyscy chętni studenci po zgłoszeniu na miejscu przed rozpoczęciem wydarzenia.
2. Uczestnicy przechodzą pojedynczo pod poziomo zawieszoną tyczką, odchylając ciało do tyłu – nie wolno dotykać tyczki ani podłożyć innymi częściami ciała niż stopami.
3. Po każdej rundzie tyczka jest obniżana o ustaloną wartość 5 cm.
4. Z gry odpada uczestnik, który:
 - o dotknie tyczki,
 - o straci równowagę i upadnie,
 - o dotknie ziemi ręką lub kolanem,
 - o przejdzie pod tyczką bokiem lub przodem.
5. Przejście pod tyczką musi odbywać się w sposób ciągły, bez zatrzymywania się.
6. Nie wolno używać żadnych podpórek ani pomocy zewnętrznych.
7. O kolejności przejść oraz poprawności wykonania decyduje sędzia.
8. Zwycięzcą zostaje osoba, która jako ostatnia pokona najniżej zawieszoną tyczkę zgodnie z zasadami.
9. Sędzią jest osoba wyznaczona przez organizatorów wydarzenia.
10. Sędzia nie może brać udziału w grze, którą sędziuje.
11. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy zagubione, skradzione lub pozostawione na terenie wydarzenia.
12. W przypadku niestosownego zachowania wobec innych uczestników, organizatorzy mają prawo do wykluczenia uczestnika z wydarzenia.
13. Udział w grze oznacza akceptację niniejszego regulaminu oraz zgodę na przetwarzanie danych osobowych i publikację zdjęć z wydarzenia.
14. Organizator zastrzega sobie prawo do wykonywania nagrań filmowych oraz wykonywania zdjęć na potrzeby archiwalne i promocyjne Wydarzenia. Uczestnictwo w Wydarzeniu skutkuje wyrażeniem zgody na wykorzystanie wizerunku w mediach elektronicznych, drukowanych i społecznościowych.

Regulamin gry
2025
Miejsce Ochrony Danych,
Informacji Niejawnych i Bezpieczeństwa
Politechniki Częstochowskiej
mgr Marek Struski

Regulamin gry „Sztandary” W ramach Juwenalia PCz&UJD 2025

Organizatorem gry „Sztandary” jest Ośrodek Promocji Kultury Gaude Mater ul. Jana Henryka Dąbrowskiego 1, 42-202 Częstochowa.

Gra odbędzie się 21.05.2025 w godzinach 18:00–20:00.

Terenem gry jest teren zielony za Wydziałem Budownictwa (ul. Akademicka 3, Częstochowa).

1. Każda drużyna biorąca udział w grze składa się z sześciu osób – pięciu zawodników aktywnie uczestniczących w rozgrywce oraz jednej osoby rezerwowej, która może zostać wprowadzona w razie potrzeby.
2. W dniu rozgrywek zawodnicy powinni stawić się na miejscu wydarzenia najpóźniej piętnaście minut przed planowanym rozpoczęciem meczu, aby dopełnić formalności i przygotować się do gry.
3. Celem gry jest zdobycie sztandaru należącego do drużyny przeciwnej oraz przetransportowanie go na własną połowę boiska. Teren gry podzielony jest na dwie równe części – każda drużyna umieszcza swój sztandar na końcu swojej strefy.
4. Zawodnicy mogą przekroczyć granicę dzielącą pole gry tylko w momencie „zamrożenia” przeciwnika, czyli poprzez jego dotknięcie. Gracz, który został zamrożony, musi pozostać w miejscu aż do momentu, gdy zostanie „odmrożony” przez członka własnej drużyny.
5. Rundę wygrywa ta drużyna, która jako pierwsza bezpiecznie przetransportuje sztandar przeciwnika na swoją stronę boiska.
6. Turniej odbywa się w systemie pucharowym – po każdej rundzie drużyna przegrana odpada z dalszej gry, a zwycięska przechodzi do kolejnego etapu.
7. Jeżeli w ciągu pięciu minut żadnej z drużyn nie uda się zdobyć sztandaru, rozegrana zostaje dogrywka.
8. Każdy mecz nadzoruje sędzia wyznaczony przez organizatora, który dba o przestrzeganie zasad i sprawiedliwy przebieg gry.
9. Decyzje podejmowane przez sędziego głównego są ostateczne i nie podlegają dyskusji.
10. Uczestnictwo w wydarzeniu oznacza pełną akceptację powyższego regulaminu oraz zgodę na publikację zdjęć z rozgrywek i przetwarzanie danych osobowych w celach organizacyjnych.
11. Organizator zastrzega sobie prawo do wykonywania nagrań filmowych oraz wykonywania zdjęć na potrzeby archiwalne i promocyjne Wydarzenia. Uczestnictwo w Wydarzeniu skutkuje wyrażeniem zgody na wykorzystanie wizerunku w mediach elektronicznych, drukowanych i społecznościowych.
12. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy zagubione, skradzione lub pozostawione na terenie wydarzenia.

Zaproszenie s.d.
06.05.2025
Biuro Ochrony Danych,
Informacji Niejawnych i Bezpieczeństwa
Politechniki Częstochowskiej
mgr Marek Struski

Regulamin gry „Sztandary” W ramach Juwenalia PCz&UJD 2025

Organizatorem gry „Sztandary” jest Samorząd Studencki Politechniki Częstochowskiej, ul. Akademicka 5, pok. 1 (D.S. Bliźniak), 42-201 Częstochowa.

Gra odbędzie się 21.05.2025 w godzinach 18:00–20:00.

Terenem gry jest teren zielony za Wydziałem Budownictwa (ul. Akademicka 3, Częstochowa).

1. Każda drużyna biorąca udział w grze składa się z sześciu osób – pięciu zawodników aktywnie uczestniczących w rozgrywce oraz jednej osoby rezerwowej, która może zostać wprowadzona w razie potrzeby.
2. W dniu rozgrywek zawodnicy powinni stawić się na miejscu wydarzenia najpóźniej piętnaście minut przed planowanym rozpoczęciem meczu, aby dopełnić formalności i przygotować się do gry.
3. Celem gry jest zdobycie sztandaru należącego do drużyny przeciwnej oraz przetransportowanie go na własną połowę boiska. Teren gry podzielony jest na dwie równe części – każda drużyna umieszcza swój sztandar na końcu swojej strefy.
4. Zawodnicy mogą przekroczyć granicę dzielącą pole gry tylko w momencie „zamrożenia” przeciwnika, czyli poprzez jego dotknięcie. Gracz, który został zamrożony, musi pozostać w miejscu aż do momentu, gdy zostanie „odmrożony” przez członka własnej drużyny.
5. Rundę wygrywa ta drużyna, która jako pierwsza bezpiecznie przetransportuje sztandar przeciwnika na swoją stronę boiska.
6. Turniej odbywa się w systemie pucharowym – po każdej rundzie drużyna przegrana odpada z dalszej gry, a zwycięska przechodzi do kolejnego etapu.
7. Jeżeli w ciągu pięciu minut żadnej z drużyn nie uda się zdobyć sztandaru, rozegrana zostaje dogrywka.
8. Każdy mecz nadzoruje sędzia wyznaczony przez organizatora, który dba o przestrzeganie zasad i sprawiedliwy przebieg gry.
9. Decyzje podejmowane przez sędziego głównego są ostateczne i nie podlegają dyskusji.
10. Uczestnictwo w wydarzeniu oznacza pełną akceptację powyższego regulaminu oraz zgodę na publikację zdjęć z rozgrywek i przetwarzanie danych osobowych w celach organizacyjnych.
11. Organizator zastrzega sobie prawo do wykonywania nagrań filmowych oraz wykonywania zdjęć na potrzeby archiwalne i promocyjne Wydarzenia. Uczestnictwo w Wydarzeniu skutkuje wyrażeniem zgody na wykorzystanie wizerunku w mediach elektronicznych, drukowanych i społecznościowych.
12. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy zagubione, skradzione lub pozostawione na terenie wydarzenia.

Zapamiętaj to!
06.05.2025
Biuro Ochrony Danych,
Informacji Niejawnych i Bezpieczeństwa
Politechniki Częstochowskiej
mgr Marek Struski

RADCA PRAWNY
Aneta Kępa